

Handleiding Biljart scorebord v4

Inhoudsopgave

1. Inhoud pakket.....	2
2. Scorebord aansluiten.....	2
3. Voor de 1 ^e keer opstarten.....	2
4. Afstandsbediening.....	3
5. Scorebord.....	3
5.1. Bediening.....	3
6. Hoofdmenu.....	4
6.1. Nieuwe wedstrijd.....	4
6.1.1. Standaard wedstrijd.....	4
6.1.2. Driebanden divisie.....	5
6.1.3. Max beurten.....	5
6.1.4. Traditionele wedstrijd.....	5
6.1.5. Setjes.....	5
6.2. Snelle wedstrijd.....	6
6.3. Spelletjes.....	6
6.3.1. Veertig tegen de klok.....	6
6.3.2. Survival.....	6
6.4. Spelers overzicht.....	7
6.5. Reclame starten.....	7
6.6. Instellingen.....	8
6.6.1. Standaard 1.....	8
6.6.2. Standaard 2.....	9
6.6.3. Geavanceerd.....	9
6.7. Tools & data.....	9
6.7.1. Biljartpoint data.....	9
6.7.2. Wedstrijden data.....	9
6.7.3. Start wedstrijd USB.....	10
6.8. Systeem afsluiten.....	10
7. Spelerslijsten en reclame.....	11
8. Verbinding maken met internet.....	12
9. App en Systeem updates.....	12
10. Problemen en oplossingen.....	13

1. Inhoud pakket

- Mini computer
- Voedingsadapter
- Afstandsbediening
- USB-stick met voorbeeld data
- HDMI-kabel 1.4
- Handleiding



2. Scorebord aansluiten

- Sluit de HDMI-kabel aan op een vrije ingang van het beeldscherm
- Sluit de andere kant van de HDMI-kabel aan op de computer
- Sluit de USB_ontvanger van de afstandsbediening aan op 1 van de 4 usb poorten
- Sluit de bijgeleverde USB-stick aan op 1 van de 4 usb poorten
- Sluit de voedingsadapter aan op de computer
- Steek de netsnoer in het stopcontact
- De computer start meteen op

3. De computer voor de 1^e keer opstarten

Bij de 1^e keer opstarten van de computer wordt automatisch het bord van een Standaard wedstrijd getoond (afbeelding 1) De Standaard namen zijn 'Thuis' en 'Gasten' deze kun je in de instellingen aanpassen.

Het programma bewaard altijd de huidige wedstrijd, zodat als b.v. de stroom uit zou vallen je altijd verder kunt gaan waar je gebleven bent.

Thuis		Gasten		
50	Libre	Bandstoten	50	
0		0	0	
 HS	0			
0	Gem	Gem	HS	
0	0,000	0,000	0	

Afbeelding 1

4. Afstandsbediening

Informatie over de afstandsbediening is als aparte handleiding meegeleverd bij het scorebord en te downloaden op de website.

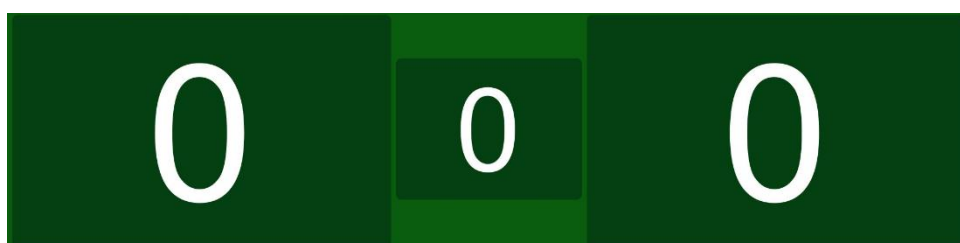
5. Scorebord

Het scorebord is onderverdeeld in 3 delen.

In het bovenste gedeelte vindt je de spelers informatie zoals de namen, het aantal te maken caramboles en de spelsoort

Thuis		Gasten	
50	Libre	Bandstoten	50

In het middelste gedeelte vind je de huidige scores.



En in het onderste gedeelte vind je informatie over de huidige wedstrijd en de reclame module.

	0		
HS	Gem	Biljart Scorebord	Gem HS
0	0,000	<small>Bent u geïnteresseerd in dit scorebord, neem dan contact met ons op via 06-40922864</small>	0,000 0

5.1 Bediening

De bediening van het scorebord gaat als volgt.

- Je kan de speler van plaats laten wisselen m.b.v. de '/' toets. Let Op!! Dit kan alleen voor de 1^e invoer.
- Voordat de wedstrijd is begonnen kun je de inspeeltijd activeren (Bekijk de handleiding van de afstandsbediening welke knop je daarvoor moet gebruiken) je krijgt dan een zwart scherm met de inspeeltijd te zien. De lengte van de inspeeltijd kun je aanpassen in de instellingen (zie hoofdstuk 6.5 Instellingen).
- Het invoeren van de serie doe je met de cijfertoetsen 0 - 9 met daarna een druk op de 'Enter' toets. De score wordt automatisch bijgewerkt alsmede de hoogste serie en moyenne
- Als je een fout hebt gemaakt kun je die herstellen door met de '-' knop een beurt terug te gaan, dit kan zelfs helemaal terug tot aan het begin van de partij.

6. Hoofdmenu



Je kan met de '+' en '-' toetsen door het menu navigeren, d.m.v. de 'Enter knop' ga je naar de desbetreffende pagina.

6.1 Nieuwe wedstrijd

Als je in het hoofdmenu voor 'nieuwe wedstrijd' hebt gekozen kom je in het volgende menu uit



Je kan met de '+' en '-' toetsen door het menu navigeren, d.m.v. de 'Enter knop' ga je naar de desbetreffende pagina.

6.1.1 Standaard wedstrijd

Dit gedeelte werkt samen met de spelers lijsten. Bij Spelers ID vul je het nummer van de speler in zoals hij in de spelers lijst staat, nadat je op 'Enter' hebt gedrukt gaat het systeem op zoek naar de bijbehorende naam en laat die dan zien in het vak naast het ID.

LET OP!! Heb je geen spelerslijst geselecteerd dan worden de standaard namen ingevoerd.

Voer daarna het aantal te maken caramboles in m.b.v. de cijfer toetsen gevolgd door 'Enter'.

En als laatste selecteer je de juiste spelsoort, de spelsoorten kun je selecteren d.m.v. de cijfer toetsen 0-9.

Als je fouten hebt gemaakt kun je met de '+' en '-' knoppen terug navigeren.

6.1.2 Driebanden divisie

Driebanden divisie dan is het aantal te maken caramboles bij beide spelers hetzelfde, daarvoor hoef je die hier maar 1 maal in te voeren. Verder kun je de shot time en time outs ingeven. Wil je gebruik maken van shot time en Time-outs dan heb je een muis of presenter nodig om de tijd te bedienen.

(Pauzeren en starten van de shot time gebeurt met de linker muisknop)

Time-outs kun je selecteren met het >>.<< op de afstandbediening

6.1.3 Max beurten

Deze optie is grotendeels gelijk aan de standaard wedstrijd met als enige uitzondering dat je nu een maximaal aantal beurten in kan geven.

6.1.4 Traditionele wedstrijd

Het traditionele scorebord wordt meteen gestart.



Met dit scorebord kunt u meteen starten met de wedstrijd, er worden hier geen gemiddelde en hoogste serie bijgehouden. Het rode vakje onder de score geeft aan welke speler aan de beurt is. Het invoeren van de serie doe je m.b.v. de cijfertoetsen 0 - 9 met daarna een druk op de 'Enter' Het systeem schakelt dan automatisch over naar de volgende speler.

6.1.5 Setjes

Via deze optie kunt je een wedstrijd starten met een keuze uit Best of 3 of Best of 5 sets. U komt eerst bij de speler gegevens uit. Dit gedeelte werkt samen met de spelers lijsten.

Bij Spelers ID vul je het nummer van de speler in zoals hij in de spelers lijst staat, nadat je op 'Enter' hebt gedrukt gaat het systeem op zoek naar de bijbehorende naam en laat die dan zien in het vak naast het ID. Vervolg deze stap ook voor speler 2.

LET OP!! Heb je geen spelerslijst geselecteerd dan worden de standaard namen ingevoerd.

Vul daarna het aantal te maken caramboles per set in en vervolgens kunt u met de cijfer toetsten '3' en '5' de keuze maken uit Best of 3 of Best of 5. Daarna kun je de wedstrijd starten

Als je fouten hebt gemaakt kun je met de '+' en '-' knoppen terug navigeren.

Sets worden gespeeld zonder na beurt, na elke set wordt automatisch gestart aan een nieuwe set.

6.2 Snelle wedstrijd

Als je in het hoofdmenu voor 'Snelle wedstrijd' hebt gekozen kun je snel een simpele wedstrijd starten met de standaard namen en het aantal te maken caramboles. Die voer je in m.b.v. de cijfertoetsen gevolgd door de 'Enter' knop. Heb je een fout gemaakt kunt je altijd met de '+' en '-' toetsen terug navigeren.

6.3 Spelletjes

Als je in het hoofdmenu voor 'Spelletjes' hebt gekozen kom je in het volgende menu uit



6.3.1 Veertig tegen de klok

Bij veertigen tegen de klok moeten, binnen de vooraf afgesproken speeltijd, 40 caramboles worden gemaakt. Eerst 25 libre-caramboles, dan 10 caramboles van rood en tenslotte 5 driebanden caramboles.

Je kan gebruik maken van een shot time om tijdrekken tegen te gaan, hiervoor heb je wel een muis of presenter nodig om de tijd te starten en/of te pauzeren. Dit gebeurt met de linker muisknop.

Om de speeltijd te starten drukt je op >>.<< Ook kun je hiermee de speeltijd even pauzeren.

6.3.2 Survival

Survival wordt met 4 spelers gespeeld, een vooraf ingestelde speeltijd en een start aantal punten (bv 30)

Voorbeeld:

- Speler 1 begint en hij maakt een serie van 3, nu gaat bij speler 2, 3 en 4 er 3 punten van het totaal af en speler 1 krijgt er 9 bij. De stand is dan 39 –27 –27 – 27.
- Speler 2 maakt een serie van 2, speler 1,3 en 4 wordt -2 en speler 2 +6. Stand is dan 37-33-25-25 enz. enz.

Als de speeltijd voorbij is en bv. Speler2 is net geweest dan mogen speler 3 en 4 altijd nog de gelijkmakende beurten spelen zodat iedereen uiteindelijk een gelijk aantal beurten heeft gespeeld

6.4 Spelers overzicht

Als je in het hoofdmenu voor 'Spelers overzicht' hebt gekozen kom je in het spelers menu terecht met de volgende mogelijkheden.

- **Hoofdmenu** : terug naar het hoofdmenu
- **Spelers lijsten**
- **Speler toevoegen**
- **Speler verwijderen**
- **Speler aanpassen**

Spelers lijsten

Hier kun je alle aanwezige spelerslijsten bekijken, aan de linker kant zie je alle aanwezige lijsten staan. Druk op het getal wat voor de lijst staat om de lijst te laden.

De lijst met aanwezige spelers zie je nu aan de rechter kant, je kan d.m.v. de '+' en '-' knoppen door de lijst bladeren.

Speler toevoegen

Hier kan je een speler toevoegen aan de geselecteerde lijst, je ziet boven aan het scherm welke lijst geselecteerd is. Spelers ID en Naam zijn verplicht. Caramboles en informatie zijn optioneel.

U kunt bij de informatie ook vooraf ingestelde spelsoorten gebruiken dit doe je door herhaaldelijk te drukken op de >>/<<

Speler verwijderen

Hier kan je een speler verwijderen uit de geselecteerde lijst, je ziet bovenaan het scherm welke lijst je geselecteerd hebt.

Speler aanpassen

Hier kan je een speler aanpassen uit de geselecteerde lijst, je ziet bovenaan het scherm welke lijst je geselecteerd hebt.

6.5 Reclame starten

Als je in het hoofdmenu voor 'Reclame Starten' hebt gekozen wordt de geselecteerde reclame map op het volledig scherm afgespeeld. Als je een willekeurige knop indrukt ga je terug naar het hoofdmenu.

6.6 Instellingen

Als je in het hoofdmenu voor 'instellingen' hebt gekozen kun je in het volgende menu uit.



Je kunt met de '+' en '-' toetsen door het menu navigeren, d.m.v. de 'Enter knop' ga je naar de desbetreffende pagina.

6.6.1 Standaard 1

Hier vind je de algemene instellingen deel 1. Je kunt door de instellingen navigeren met de '+' en '-' knop'.

Standaard namen

Pas hier de standaard namen aan, die worden gebruikt bij de snelle wedstrijd en als er geen spelerslijst is geselecteerd.

Spelerslijst

Selecteer hier de gewenste spelers lijst, tussen haakjes zie je het aantal spelerslijsten.

Je kan met de >>2<< of >>8<< door de lijst navigeren (Numlock aan)

Reclame map

Selecteer hier de gewenste reclame map, tussen haakjes zie je het aantal reclame mappen.

Je kunt met de >>2<< of >>8<< door de lijst navigeren (Numlock aan)

Dia overgang na

Vul hier het aantal seconden in voordat de volgende reclame dia wordt getoond.

Inspeeltijd

Geef hier de inspeeltijd in

Thema keuze

Je hebt de keuze uit het standaard thema en een modern thema.

6.6.2 Standaard 2

Je kan door de instellingen navigeren met de '+' en '-' knop'.

Einde wedstrijd dialoog

Bij inde wedstrijd een dialoog laten zien met informatie over de wedstrijd, geef ook een tijd op hoelang de dialoog zichtbaar moet zijn. Je kan de dialoog altijd sluiten met >>*<<

En 3 /5 dialoog

Laat de en nog dialoog zien, geef aan hoe lang hij zichtbaar moet zijn.

Reclame screensaver

Als de wedstrijd is beëindigt en er is een reclamefolder geselecteerd, dan start na de opgegeven tijd de reclame op volledig scherm.

Module keuze

Kies hier de gewenste module

6.6.3 Geavanceerde instellingen

Let op!! Voor deze optie hebt u een toetsenbord en muis nodig, u vindt hier instellingen die u maar sporadisch hoeft aan te passen zoals verbinding maken met het internet, de taal, en update informatie.

6.7 Tools & data

Als je in het hoofdmenu voor 'Tools & Data' hebt gekozen kunt je in het volgende menu uit.



Je kunt met de '+' en '-' toetsen door het menu navigeren, d.m.v. de 'Enter knop' ga je naar de desbetreffende pagina.

6.7.1 BiljartPoint data

Met deze optie is het mogelijk om automatisch spelerslijsten te downloaden via Biljartpoint zodat u altijd de recentste gegevens van de spelers hebt. Om deze optie te gebruiken moet u een aparte Windows 10 App downloaden die in de Windows store te vinden als "Adp spelerslijsten" In de App staat uitgelegd hoe de update lijst te gebruiken.

6.7.2 Wedstrijden data

Het systeem slaat de laatste 20 wedstrijden automatisch op zodra de wedstrijd is afgelopen. Hier vind je een overzicht van de laatste 20 wedstrijden. Je kunt met de + en – knop navigeren tussen de wedstrijden.

Als je op de 'Enter' knop drukt krijg je een overzicht van de wedstrijd met een aantal mogelijkheden.

Thuis	-	Gasten
Libre	Spelsoort	Bandstoten
50	Te maken	50
42	Gemaakt	50
12	Beurten	12
10	Hoogste serie	11
3,500	Gemiddelde	4,167
Herstarten	Tellijst opslaan	Terug

 Navigeer met de + en - toetsen, druk op enter om te selecteren

- Herstarten van de wedstrijd
- Opslaan van de tellijst op een usb-stick

6.7.3 Start wedstrijd USB

Hier zie je u een overzicht van de aangemaakte wedstrijden, Je kunt met de + en – knop navigeren tussen de wedstrijden. Druk op Enter om de geselecteerde wedstrijd te starten.

Je kunt vooraf al complete wedstrijden aanmaken zodat je nog sneller een wedstrijd kunt starten. Maak daarvoor een map aan op de bijgeleverde USB-stick genaamd 'Wedstrijden' in die map maak je een tekstbestand met de naam "Wedstrijden.txt".

Een wedstrijd ziet er als volgt uit.

Naam1-160-info:Naam2-200-info

Naam1-100-info:Naam2-100-info

Enz. enz.

6.8 Systeem afsluiten

Als je in het hoofdmenu voor 'Systeem afsluiten' hebt gekozen hebt je de keuze om het systeem af te sluiten, opnieuw op te starten of terug te keren naar het hoofdmenu.

LET OP!! De computer heeft geen aan en uit knop, om de computer weer op te laten starten moet je zorgen dat hij opnieuw stroom krijgt, dit doe je d.m.v. de stekker eruit te halen en weer terug, of je sluit de adapter b.v. aan op een schakeldoos met een aan en uit knop.

Zorg er wel voor dat je de computer altijd netjes afsluit en niet zomaar de stroom eraf haalt!!

7. Spelerslijsten en reclame.

Op de bijgeleverde USB-stick staan 2 mappen 'Reclame' en 'Spelers' dit zijn de mappen die altijd aanwezig moeten zijn voor een goede samenwerking met het systeem. Als je ooit een nieuwe USB-stick aanschaft zorg er dan voor dat deze 2 mappen aanwezig zijn op de stick.

LET OP!! de USB-stick moet geformatteerd zijn als FAT32!!

Spelers lijsten tot 15000 spelersnamen!!

Het systeem werkt samen met de bijgeleverde USB-stick van 8 GB, Op die USB-stick kun je tot 10 lijsten met per lijst 1500 namen aanmaken.

Een spelerslijst kan je zelf eenvoudig aanmaken op je computer of laptop.

- Maak een nieuw tekstbestand aan en geeft het een naam b.v. 'driebandentoernooi.txt'
- Open het tekstbestand en begin met het invoeren van de namen als volgt
 - 1-Piet Band
 - 2-Jan Rood
 - 3-Henk Over de rooie
 - enz. enz.
- Kopieer het tekstbestand naar de map 'Spelers' op de USB-stick (Het systeem leest maximaal 10 lijsten met 1500 namen per lijst)
- Steek de USB-stick in een vrije poort van het scorebord systeem
- Ga naar instellingen en selecteer bij spelers lijst de zojuist aangemaakt spelerslijst.
- Ga terug naar het hoofdmenu en kies nieuwe wedstrijd
- Bij spelers ID voer je het ID in (b.v. 1 uit ons voorbeeld boven), en druk daarna op enter.
- Het systeem gaat zoeken in de spelers lijst en laat de bijbehorende naam zien.
- Geef het aantal te maken caramboles en de spelsoort in.
- Herhaal dit voor speler 2 en start de wedstrijd.

Tot 10 verschillende reclame mappen!!

Het systeem heeft ook de mogelijkheid om reclame af te spelen.

Hoe maak je een nieuwe reclame lijst aan

- Maak op je computer een nieuwe map aan en geef hem een naam bv. 'Topteam'
- In die map kun je reclame afbeelding toevoegen, let daarbij op het volgende
 - Zorg dat de afbeelding een formaat heeft van 16:9 (bv. 1280x720 of 1920x1080)
 - De afbeelding moet in .jpg formaat zijn (andere formaten worden niet gelezen door het systeem)
- Kopieer deze map naar de map 'Reclame' op de USB-stick
- Steek de usb stick in een vrije poort van het scorebord systeem.
- Ga naar instellingen en selecteer bij "Reclame map' de zojuist aangemaakt map.
- Ga terug naar het hoofdmenu en selecteer 'Reclame Starten'
- De reclame wordt nu op het volledige scherm afgespeeld!!
- Ook wordt de reclame nu in het klein afgespeeld op het scorebord.
- Je kunt de tijd van de overgang naar de volgende reclame aanpassen in de instellingen.

8. Verbinding maken met het internet

Je kunt het scorebord m.b.v. Wifi of een directe verbinding aansluiten op internet, dit is niet nodig voor het gebruik van het scorebord maar zo ontvang je wel de laatste updates van het programma.

Voor de directe verbinding sluit je een UTP-kabel aan op de daarvoor bestemde poort op de computer. Je hebt dan meteen een directe verbinding.

LET OP!! Om verbinding te maken met wifi heeft u wel een toetsenbord en muis nodig.

Voor Wifi ga je, als het systeem is opgestart, naar het hoofdmenu --> Instellingen --> Geavanceerd. Klik dan links op het tabblad 'Netwerk en Wifi.

Tip : Als je toernooien of wedstrijden aan het spelen bent sluit dan het systeem niet aan op internet, sommige systeem updates kunnen nogal wat tijd in beslag nemen.

9. App en systeem updates

Ga naar Hoofdmenu --> Instellingen --> Geavanceerd en klik dan links op het tabblad App & systeem updates

Hier kunt u controleren of er updates voor de app of het systeem zijn. Het updaten van het systeem kan wat tijd in beslag nemen, het systeem start dan opnieuw op en u krijgt dan tandwielen te zien met een voortgangsbalk, Laat het systeem dan met rust totdat hij weer geheel opgestart is.

10. Problemen en oplossingen

Ik kan wel navigeren en in de menu's komen maar niets invoeren!

Druk eenmaal op Numlock.

Het systeem leest de USB-stick niet!

Zorg dat de mappen 'Spelers' en 'Reclame' aanwezig zijn op de stick

De USB-stick moet geformatteerd zijn als FAT32

Het systeem vindt de namen van de spelers niet!

Heb je de juiste spelers lijst geselecteerd in de instellingen

Heb je meer dan 1500 namen in de lijst staan

Ik kan mijn spelers lijst niet selecteren!

Heb je meer dan 10 lijsten in de spelersmap staan

Heeft de spelerslijst de extensie .txt

Ik kan mijn reclame map niet selecteren!

Heb je meer dan 10 reclame mappen en de reclame map staan

Mijn reclame wordt niet afgespeeld!

Hebben je afbeeldingen de extensie .jpg

Het Systeem start niet meer op!

Als het systeem niet correct wordt afgesloten kan het gebeuren dat de interne schijf van het systeem beschadigd is. Neem hiervoor contact met ons op.