

Gebruik afstandbediening

Zorg dat 'numlock' geactiveerd is!!



De afstandsbediening heeft door heel het systeem een aantal standaard functies.

Om vanuit het scorebord in het menu te komen gebruik je de toetsencombinatie >>0 en 7<<.

M.b.v. de '+' en '-' knoppen kan door de menu opties en invoervelden navigeren.

Al je dit teken 🏠 op een pagina ziet kun je d.m.v. de toetsencombinatie >>0 en 7<< terug gaan naar het menu waar je vandaan kwam.

Met de * knop start je de inspeeltijd

Met de / knop kun je de spelers aan het begin van de partij wisselen

Met de - knop kunt u een beurt terug

Namen invoeren

Op verschillende pagina's in het systeem is het mogelijk om namen in te voeren.

Om dit te doen gebruiken we de cijfertoetsen 1 t/m 9, en om te switchen tussen hoofd en kleine letters gebruiken we het *, de spatie en punt zijn ook in de namen velden te gebruiken

Je hebt de volgende keuzes!

- 0 = Sp(Spatie), 0
- 1 = A, B, C, 1
- 2 = D, E, F, 2
- 3 = G, H, I, 3
- 4 = J, K, L, 4
- 5 = M, N, O, 5
- 6 = P, Q, R, 6
- 7 = S, T, U, 7
- 8 = V, W, X, 8
- 9 = Y, Z, 9

Als u bv. op de 1 drukt komt eerst de A, drukt u nogmaals op de 1 dan hebt u de B enz. enz. Met een druk op Enter wordt de geselecteerde letter in de tekst ingevoerd.

Als je een fout hebt gemaakt kunt je die corrigeren d.m.v. de ← knop (Backspace)

Als je een nieuwe wedstrijd start kunt je ook de spelsoort opgeven, om dit een beetje makkelijk te maken hebben we 10 spelsoorten ondergebracht onder de knoppen 0 t/m 9.

- | | | | |
|----------------|----------------|--------------------|----------------|
| 0 = Libre | 1 = Libre GH | 2 = Driebanden | 3 = Bandstoten |
| 4 = Kader 38/2 | 5 = Kader 57/2 | 6 = Neo Kader 57/2 | 7 = Kader 57/1 |
| 8 = Kader 47/2 | 9 = Kader 71/2 | | |