

# Gebruik afstandbediening


## Zorg dat 'numlock' geactiveerd is!!



De afstandsbediening heeft door heel het systeem een aantal standaard functies.

Om vanuit het scorebord in het menu te komen druk je op de >>Esc<< toets

M.b.v. de '+' en '-' knoppen kan door de menu opties en invoervelden navigeren.

Al je dit teken  op een pagina ziet kun je d.m.v. de >>Esc<< knop terug gaan naar het menu waar je vandaan kwam.

Met de Tab knop start je de inspeeltijd

Met de / knop kun je de spelers aan het begin van de partij wisselen

Met de - knop kunt u een beurt terug

## Namen invoeren

Op verschillende pagina's in het systeem is het mogelijk om namen in te voeren.

Om dit te doen gebruiken we de cijfertoetsen 1 t/m 9, en om te switchen tussen hoofd en kleine letters gebruiken we het \*, de spatie en punt zijn ook in de namen velden te gebruiken

Je hebt de volgende keuzes!

- 0 = Sp(Spatie), 0
- 1 = A, B, C, 1
- 2 = D, E, F, 2
- 3 = G, H, I, 3
- 4 = J, K, L, 4
- 5 = M, N, O, 5
- 6 = P, Q, R, 6
- 7 = S, T, U, 7
- 8 = V, W, X, 8
- 9 = Y, Z, 9

Als u bv. op de 1 drukt komt eerst de A, drukt u nogmaals op de 1 dan hebt u de B enz. enz. Met een druk op Enter wordt de geselecteerde letter in de tekst ingevoerd.

Als je een fout hebt gemaakt kunt je die corrigeren d.m.v. de ← knop (Backspace)

Als je een nieuwe wedstrijd start kunt je ook de spelsoort opgeven, om dit een beetje makkelijk te maken hebben we 10 spelsoorten ondergebracht onder de knoppen 0 t/m 9.

- |                |                |                    |                |
|----------------|----------------|--------------------|----------------|
| 0 = Libre      | 1 = Libre GH   | 2 = Driebanden     | 3 = Bandstoten |
| 4 = Kader 38/2 | 5 = Kader 57/2 | 6 = Neo Kader 57/2 | 7 = Kader 57/1 |
| 8 = Kader 47/2 | 9 = Kader 71/2 |                    |                |