

Handleiding Dart scorebord

Inhoudsopgave

1. Inhoud pakket.....	2
2. Scorebord aansluiten.....	2
3. Voor de 1 ^e keer opstarten.....	2
4. Afstandsbediening.....	3
5. Scorebord.....	4
5.1. Bediening.....	4
6. Hoofdmenu.....	5
6.1. Nieuwe wedstrijd.....	5
6.1.1. 501 Legs.....	5
6.1.2. 501 sets.....	6
6.1.3. 301 legs.....	6
6.2. Snelle wedstrijd.....	6
6.3. Spelletjes.....	6
6.3.1. Tactics.....	7
6.3.2. Finishing.....	7
6.4. Spelers overzicht.....	8
6.5. Reclame starten.....	9
6.6. Instellingen.....	9
6.6.1. Algemeen 1.....	9
6.6.2. Algemeen 2.....	9
6.6.3. Geavanceerd.....	10
6.7. Systeem afsluiten.....	10
7. Spelerslijsten en reclame.....	10
8. Verbinding maken met internet.....	11
9. Handmatig updaten.....	12
10. Problemen en oplossingen.....	13

1. Inhoud pakket

- Mini computer
- Voedingsadapter
- Afstandsbediening
- USB-stick met voorbeeld data
- HDMI-kabel 1.4
- Handleiding

2. Scorebord aansluiten

- Sluit de HDMI-kabel aan op een vrije ingang van het beeldscherm
- Sluit de andere kant van de HDMI-kabel aan op de computer
- Sluit de ontvanger van de afstandsbediening (te vinden achter het batterij klepje) aan op 1 van de 4 usb poorten
- Sluit de bijgeleverde USB-stick aan op 1 van de 4 usb poorten
- Sluit de voedingsadapter aan op de computer
- Steek de netsnoer in het stopcontact
- De computer start meteen op

3. Voor de 1^e keer opstarten

Het systeem start altijd met het scorebord zelf op, de eerste keer dat je het systeem opstart wordt er begonnen met een 501 (Sets) wedstrijd (afbeelding 1), De Standaard namen zijn 'Thuis' en 'Gasten' deze kun je in de instellingen aanpassen.

Het programma bewaard altijd de huidige wedstrijd, zodat als b.v. de stroom uit zou vallen je altijd verder kunt gaan waar je gebleven bent.


Thuis		Best of 3 sets				Gasten	
501		0	Sets	0	501		
0		0	Legs	0			
0							
60+	0	Dart Scorebord		0	60+		
100+	0	Adp@Home Computer Service		0	100+		
140+	0	Bent u geïnteresseerd in dit scorebord, neem dan contact met ons op via 06-40922864		0	140+		
180	0			0	180		

Afbeelding 1

4. Afstandsbediening



De afstandsbediening heeft door heel het systeem een aantal standaard functies, Zo kun je m.b.v. de '+' en '-' knoppen door de menu opties en invoervelden navigeren.

Je ziet op vele pagina's links onder in de witte balk het volgende teken , als je dit teken ziet kun je d.m.v. de "Esc" knop in te drukken terug gaan naar het menu waar je vandaan kwam.

Namen invoeren

Op verschillende pagina's in het systeem is het mogelijk om namen in te voeren.

Om dit te doen gebruiken we de cijfertoetsen 1 t/m 9, en om te switchen tussen hoofd en kleine letters gebruiken we het *, de spatie en punt zijn ook in de namen velden te gebruiken.

Je hebt de volgende keuzes!

- 1 = A, B, C
- 2 = D, E, F
- 3 = G, H, I
- 4 = J, K, L
- 5 = M, N, O
- 6 = P, Q, R
- 7 = S, T, U
- 8 = V, W, X
- 9 = Y en Z

Let wel op dat Numlock geactiveerd is anders kunt u niets typen!!

Als u bv. op de 1 drukt komt eerst de A, drukt u nogmaals op de 1 dan hebt u de B enz. enz. Als u dan op 'Enter' drukt wordt de geselecteerde letter gebruikt.

Als je een fout heeft gemaakt kunt je die corrigeren d.m.v. de ← knop (Backspace)

5. Scorebord

Het scorebord is onderverdeeld in 3 delen.

In het bovenste gedeelte vindt je de spelers namen, en de huidige score van de legs en sets. Het gele verticale streepje wil zeggen dat die speler de set of leg begonnen is

Thuis		Best of 3 sets		Gasten	
501	0	Sets	0	501	0
	0	Legs	0		

Het middelste gedeelte vind je de invoer blokken. De laatste 4 scores en in de grijze balken komt, als je bij een geldige uitgooi komt, uitgooi hulp te staan.

0					

En het onderste gedeelte vindt je informatie over de huidige wedstrijd en de module. De Informatie is volledig naar eigen smaak in te richten zie hiervoor de standaard 2 instellingen. Ook de module kunt u naar eigen smaak aanpassen, ook hier vind je meer over bij standaard 2 instellingen.

60+	0		0	60+
100+	0		0	100+
140+	0		0	140+
180	0		0	180

5.1 Bediening

De bediening van het scorebord gaat als volgt.

- Je kan de speler van plaats laten wisselen m.b.v. de '/' toets. Let Op!! Dit kan alleen voor de 1^e invoer.
- Het invoeren van de score doe je met de cijfer-toetsen 0 - 9 met daarna een druk op de 'Enter' toets. De score word automatisch bijgewerkt alsmede de gekozen informatie.
- Als een leg of set is afgelopen word het score veld automatisch geleegd, en indien nodig wordt er gestart met een nieuwe leg of set.
- Als je een fout heeft gemaakt kunt je die herstellen door met de '-' knop een beurt terug te gaan, dit kan zelfs helemaal terug tot aan het begin van de partij.
- Zodra een wedstrijd is afgelopen komt er een pop-up scherm met informatie over de winnaar
- M.b.v. de 'Esc' knop kom je in het hoofdmenu terecht.

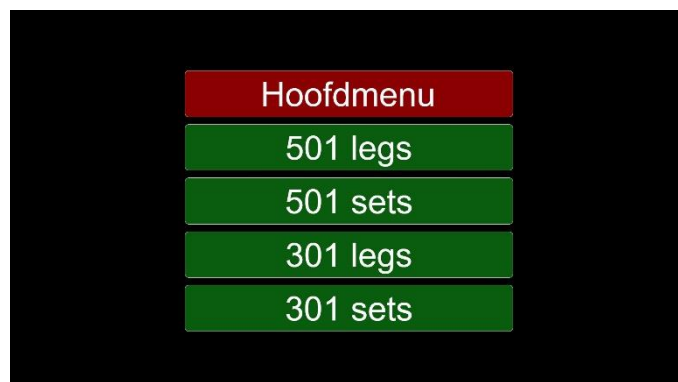
6. Hoofdmenu



Je kan met de '+' en '-' toetsen door het menu navigeren, d.m.v. de 'Enter knop' ga je naar de desbetreffende pagina.

6.1 Nieuwe wedstrijd

Als je in het hoofdmenu voor 'nieuwe wedstrijd' hebt gekozen kom je in het volgende menu uit



Je kan met de '+' en '-' toetsen door het menu navigeren, d.m.v. de 'Enter knop' ga je naar de desbetreffende pagina.

6.1.1 501 Legs

Dit gedeelte werkt samen met de spelers lijsten. Bij Spelers ID vul je het nummer van de speler in zoals hij in de spelers lijst staat, nadat je op 'Enter' hebt gedrukt gaat het systeem op zoek naar de bijbehorende naam en laat die dan zien in het vak naast het ID.

LET OP!! Heb je geen spelerslijst geselecteerd dan worden de standaard namen ingevoerd.

Voer daarna het aantal te spelen legs in (Best of) in m.b.v. de cijfer toetsen gevolgd door 'Enter'. Je kan er hiervoor kiezen om een gelijk aantal legs te spelen zodat een gelijkspel mogelijk is.

6.1.2 501 sets

Dit gedeelte werkt samen met de spelers lijsten. Bij Spelers ID vul je het nummer van de speler in zoals hij in de spelers lijst staat, nadat je op 'Enter' hebt gedrukt gaat het systeem op zoek naar de bijbehorende naam en laat die dan zien in het vak naast het ID.

LET OP!! Heb je geen spelerslijst geselecteerd dan worden de standaard namen ingevoerd.

Voer het aantal te spelen legs in (Best of) en het aantal te spelen sets (Best of) in m.b.v. de cijfer toetsen gevolgd door 'Enter'. Je moet hier bij de legs en sets een ongelijk aantal invullen met een minimum van 3. Dit omdat er altijd een winnaar moet zijn

6.1.3 301 legs

Zie 501 legs maar dan spelen we 301.

6.1.4 301 sets

Zie 501 sets maar dan spelen we 301.

6.2 Snelle wedstrijd

Als je in het hoofdmenu voor 'Snelle wedstrijd' hebt gekozen kan je snel een wedstrijd starten met de standaard namen (Kan worden aangepast in de Standaard 1 instellingen. Hier kun als speltype 101 t/m 1001 kiezen. 1 = 101, 2 = 201 enz. enz. 0 = 1001. Kies daarna nog hoeveel legs (Best of)

6.3 Spelletjes

Als je in het hoofdmenu voor 'Spelletjes' hebt gekozen kom je in het volgende menu uit



6.3.1 Tactics

Tactics is een spel waarbij het de bedoeling is dat je alle getallen vanaf 10 en hoger 3 keer gooit. Met dit spelletje tellen alle getallen tussen de 10 en de 20, maar ook de bull hoort er bij. Tijdens het spel heb je telkens drie pijlen om de getallen te gooien die je nog nodig hebt. Je kan bijvoorbeeld gooien, met je eerste pijl raak je een single 20, met je tweede een triple 15 en je derde een single 8. Dat betekent dat je 1 kruisje bij 20 kan zetten, 3 kruisjes bij 15 en 0 kruisjes bij 8, want de 8 is minder dan 10 en telt dus niet mee. Uiteindelijk is het de bedoeling dat je alle getallen, tussen de 10 en de 20 en de bull, 3 keer hebt geraakt.

Het invoeren van de pijlen gaat als volgt. Als b.v. een enkel 20 gooit, voer je 20 in gevolgd door 'Enter' hij schakelt dan automatisch over naar pijl 2. En dan voer je de waarde van pijl 2 in, weer gevolgd door 'Enter' en dan als laatste pijl 3. Heb je nu een fout gemaakt kun je m.b.v. de – knop een pijl terug.

Als je b.v. nu een dubbel of triple hebt gegooid dit voer je als volgt in Typ 20 gevolgd door een + voor een dubbel en voor een triple nogmaals een +.

Dubbel 20 = 20+

Triple 20 = 20++

De bull wordt als volgt ingevoerd

Enkele bull = 25

Dubbele bull = 25+

Voor fouten in een complete beurt kun je ook terug met de – knop.

6.3.2 Finishing

Bij dit spelletje begin je met 60 punten. Dit probeer je uit te gooien met drie pijlen. Lukt dit niet zak je met één punt, in dit geval 59, lukt dit wel dan stijgt je met 10 punten, naar 70. Vervolgens probeer je de nieuwe score weer met drie pijlen uit te gooien, enzovoorts. Dit spel is in het begin vrij lastig, maar hoe vaker je oefent, hoe beter het zal gaan.

Bovenaan zie je de score die je moet uitgooien, daaronder zie je de uitgooihulp die aangeeft wat je zou kunnen gooien. En daar weer onder is het invoer veld.

Als je de finish hebt uitgegooid voer je de finish in, je ziet dan aan de rechterkant een groene balk komen met de finish. Er worden automatisch 10 punten bijgeteld, Als je gemist heb druk je zonder iets in te voeren op enter. Je ziet dan een rode balk toegevoegd worden aan de linker kant met de gemiste finish. Ook wordt dan automatisch 1 punt van de uitgooi afgehaald.

Je kan ook zelf een finish kiezen, druk daarvoor op * en voer de finish in en druk op 'Enter'

6.4 Spelers overzicht

Als je in het hoofdmenu voor 'Spelers overzicht' hebt gekozen komt je in het spelers menu terecht met de volgende mogelijkheden.

- **Hoofdmenu** : terug naar het hoofdmenu
- **Spelers lijsten**
- **Speler toevoegen**
- **Speler verwijderen**
- **Speler aanpassen**

Spelers lijsten

Hier kun je alle aanwezige spelerslijsten bekijken, aan de linker kant zie alle aanwezige lijsten staan. Druk op het getal wat voor de lijst staat om de lijst te laden.

De lijst met aanwezige spelers zie je nu aan de rechter kant, je kan d.m.v. de '+' en '-' knoppen door de lijst bladeren.

Speler toevoegen

Hier kan je een speler toevoegen aan de geselecteerde lijst, je ziet boven aan het scherm welke lijst geselecteerd is. Voer een spelers ID en naam in en druk daarna op toevoegen.

Het typen van de naam wordt met cijfer toetsen gedaan hoe dit moet zie je in hoofdstuk 4 (afstandsbediening)

Speler verwijderen

Hier kan je een speler verwijderen uit de geselecteerde lijst, je ziet bovenaan het scherm welke lijst je geselecteerd hebt.

Speler aanpassen

Hier kan je een speler aanpassen uit de geselecteerde lijst, je ziet bovenaan het scherm welke lijst je geselecteerd hebt.

Het typen van de naam wordt met cijfer toetsen gedaan hoe dit moet zie je in hoofdstuk 4 (afstandsbediening)

Als je op de 'Esc' drukt kan je altijd terug keren naar het spelers overzicht menu.

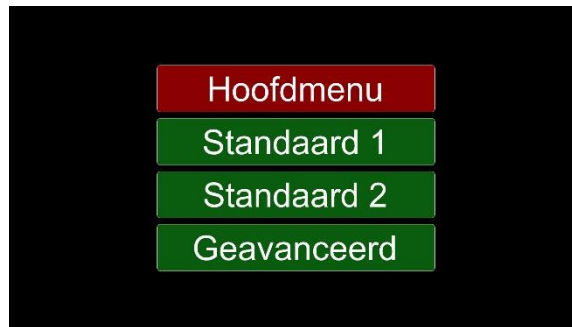
6.5 Reclame starten

Als je in het hoofdmenu voor 'Reclame Starten' hebt gekozen wordt de geselecteerde reclame map op volledig scherm afgespeeld. Als je een willekeurige knop indrukt ga je terug naar het hoofdmenu.

Heb je geen reclame map geselecteerd dan wordt je automatisch na 3 seconden terug gestuurd naar het hoofdmenu.

6.6 Instellingen

Als je in het hoofdmenu voor 'instellingen' hebt gekozen kunt je in het volgende menu uit.



Je kan met de '+' en '-' toetsen door het menu navigeren, d.m.v. de 'Enter knop' ga je naar de desbetreffende pagina.

6.6.1 Standaard 1

hier vind je de algemene instellingen deel 1. Je kan door de instellingen navigeren met de '+' en '-' knop'.

Standaard namen

Pas hier de standaard namen aan, het typen gebeurt met de cijfer toetsen hoe dit moet lees je in hoofdstuk 4 (Afstandsbediening)

Spelerslijst

Selecteer hier de gewenste spelers lijst, tussen haakjes zie je het aantal spelerslijsten.
Je kan met de '2' en '8' door de lijst navigeren

Reclame map

Selecteer hier de gewenste reclame map, tussen haakjes zie je het aantal reclame mappen.
Je kan met de '2' en '8' door de lijst navigeren

Dia overgang na

Vul hier het aantal seconden in voordat de volgende reclame dia wordt getoond.

Reclame starten na

Als de wedstrijd is beëindigd krijgt u het pop-up scherm te zien met informatie. Als u hierboven een reclame map hebt geselecteerd dan start de reclame automatisch na de opgegeven tijd. Let op!! U moet de pop-up dan wel laten staan.

6.6.2 Standaard 2

hier vind je de algemene instellingen deel 2. Je kan door de instellingen navigeren met de '+' en '-' knop'.

Informatie keuze 1 t/m/4

Hier kun je zelf de informatie kiezen die wilt laten zien op het scorebord, voer het bijbehoren cijfer in en de info wordt geselecteerd

Let op bij het kiezen van '3d average' Als je deze kiest wordt er aan het einde van de leg telkens gevraagd met hoeveel pijlen er wordt gegooid dit komt omdat je jezelf op een bepaald moment kapot kunt gooien met 1 of 2 pijlen, als er dan telkens 3 pijlen berekend worden dan klopt het gemiddelde niet meer.

Module keuze

Kies hier de gewenste module

6.6.3 Geavanceerde instellingen

Let op!! Voor deze optie hebt u een toetsenbord en muis nodig, u vindt hier instellingen die u maar sporadisch hoeft aan te passen zoals verbinding maken met het internet, taal en updates.

6.7 Systeem afsluiten

Als je in het hoofdmenu voor 'Systeem afsluiten' hebt gekozen hebt u de keuze om het systeem af te sluiten, opnieuw op te starten of terug te keren naar het hoofdmenu.

LET OP!! De computer heeft geen aan en uit knop, om de computer weer op te laten starten moet je zorgen dat hij opnieuw stroom krijgt, dit doe je d.m.v. de stekker eruit te halen en weer terug, of u sluit de adapter b.v. aan op een schakeldoos met een aan en uit knop.

Zorg er wel voor dat je de computer altijd netjes afsluit en niet zomaar de stroom eraf haalt!!

7. Spelerslijsten en reclame.

Op de bijgeleverde USB-stick staan 2 mappen 'Reclame' en 'Spelers' dit zijn de mappen die altijd aanwezig moeten zijn voor een goede samenwerking met het systeem. Als je ooit een nieuwe USB-stick aanschaft zorg er dan voor dat deze 2 mappen aanwezig zijn op de stick.

LET OP!! de USB-stick moet geformatteerd zijn als FAT32!!

Spelers lijsten tot 15000 spelersnamen!!

Het systeem werkt samen met de bijgeleverde USB-stick van 8 GB, Op die USB-stick kun je tot 10 lijsten met per lijst 1500 namen aanmaken.

Een spelerslijst kan je zelf eenvoudig aanmaken op je computer of laptop.

- Maak een nieuw tekstbestand aan en geeft het een naam b.v. 'driebandentoernooi.txt'
- Open het tekstbestand en begin met het invoeren van de namen als volgt
 - 1-Michael
 - 2-Raymund
 - 3-Peter
 - enz. enz.

- Kopieer het tekstbestand naar de map 'Spelers' op de USB-stick (Het systeem leest maximaal 10 lijsten met 1500 namen per lijst)
- Steek de USB-stick in een vrije poort van het scorebord systeem
- Ga naar instellingen en selecteer bij spelers lijst de zojuist aangemaakt spelerslijst.
- Ga terug naar het hoofdmenu en kies nieuwe wedstrijd
- Bij spelers ID voer je het ID in (b.v. 1 uit ons voorbeeld boven), en druk daarna op enter.
- Het systeem gaat zoeken in de spelers lijst en laat de bijbehorende naam zien.
- Geef het aantal te maken caramboles en de spelsoort in.
- Herhaal dit voor speler 2 en start de wedstrijd.

Tot 10 verschillende reclame mappen!!

Het systeem heeft ook de mogelijkheid om reclame af te spelen.

Hoe maak je een nieuwe reclame lijst aan

- Maak op je computer een nieuwe map aan en geef hem een naam bv. 'Topteam'
- In die map kun je reclame afbeelding toevoegen, let daarbij op het volgende
 - Zorg dat de afbeelding een formaat heeft van 16:9 (bv. 1280x720 of 1920x1080)
 - De afbeelding moet in .jpg formaat zijn (andere formaten worden niet gelezen door het systeem)
- Kopieer deze map naar de map 'Reclame' op de USB-stick
- Steek de usb stick in een vrije poort van het scorebord systeem.
- Ga naar instellingen en selecteer bij "Reclame map' de zojuist aangemaakt map.
- Ga terug naar het hoofdmenu en selecteer 'Reclame Starten'
- De reclame wordt nu op volledig scherm afgespeeld!!
- Ook wordt de reclame nu in het klein afgespeeld op het scorebord.
- Je kan de tijd van de overgang naar de volgende reclame aanpassen in de instellingen.

8. Verbinding maken met het internet

Je kan het scorebord m.b.v. Wifi of een directe verbinding aansluiten op internet, dit is niet nodig voor het gebruik van het scorebord maar zo ontvang je wel de laatste updates van het programma.

Voor de directe verbinding sluit je een UTP-kabel aan op de daarvoor bestemde poort op de computer. Je hebt dan meteen een directe verbinding.

LET OP!! Om verbinding te maken met wifi heeft u wel een toetsenbord en muis nodig.

Voor Wifi ga je, als het systeem is opgestart, naar het hoofdmenu --> Instellingen --> Geavanceerd. Klik dan links op het tabblad 'Netwerk en Wifi.

- Klik eerst op de knop Verversen op de beschikbare wifi verbindingen te laten zoeken.
- Klik daarna op je gewenste verbinding
- Je ziet nu een vakje verschijnen waar je de beveiligingssleutel in kunt voeren. Ook kun je het vakje aanvinken dat hij automatisch verbinding maakt.
- Voer de sleutel in en druk op verbinden.
- Na een tijdje geeft hij aan of de verbinding gelukt is.

- Om de verbinding te verbreken klik je op de verbinding en daarna op verbreken.

Let op!! Bij het aanvinken van het vakje 'Automatisch verbinding maken'!!

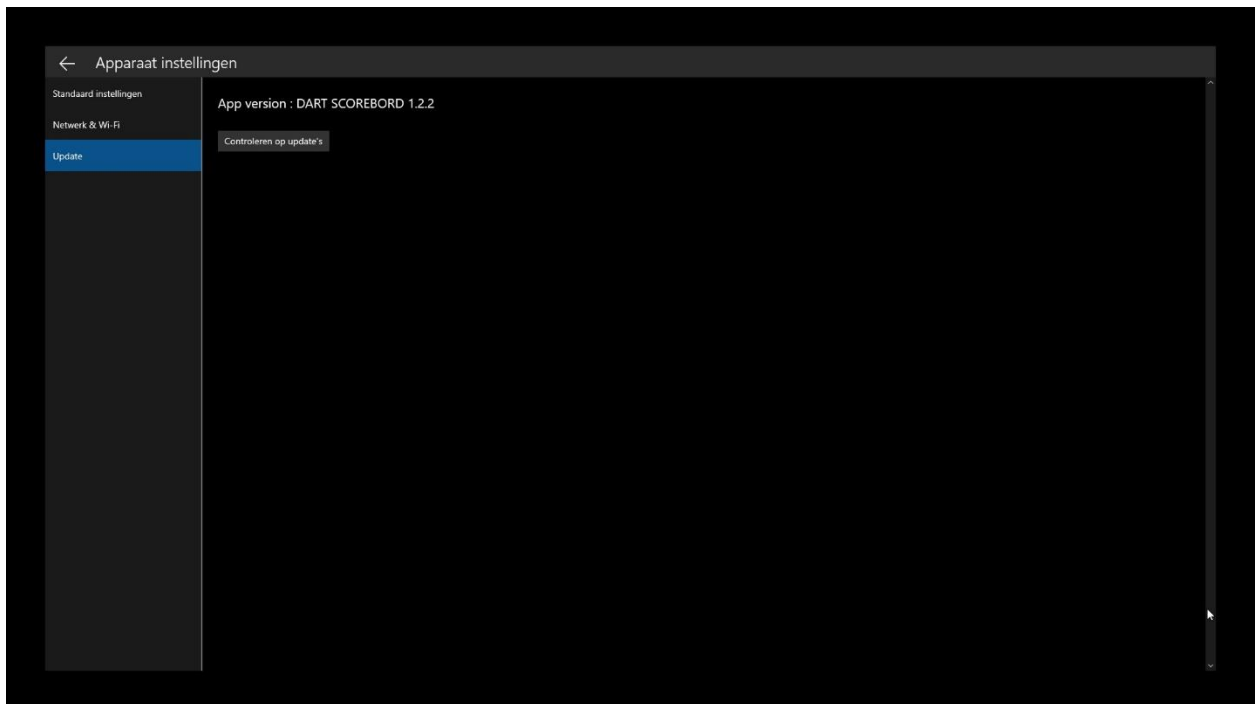
Als dit aangevinkt staan bij het aanmelden en je verbreekt dan later de verbinding, bij het opnieuw opstarten van het systeem maakt hij dan automatisch weer verbinding met je wifi.

Om terug te gaan naar het hoofd menu druk je op de desbetreffende knop bovenaan het scherm. Je kan nu de laatste updates van het programma ontvangen.

Tip : Als je toernooien of wedstrijden aan het spelen bent sluit dan het systeem niet aan op internet, sommige systeem updates kunnen nogal wat tijd in beslag nemen.

9. Handmatig updaten

Ga naar Hoofdmenu --> Instellingen --> Geavanceerd en klik dan links op het tabblad Update u komt dan terecht op de volgende pagina.



Klik op de knop controleren op updates en het systeem gaat voor je kijken of er een beschikbare update is. Is dit dan veranderd de knop in update nu. Als u dan nogmaals op de knop drukt gaat het systeem updaten. Let op dit kan even duren de app wordt ook automatisch herstart zodra de update binnen is.

10. Problemen en oplossingen

Ik kan wel navigeren en in de menu's komen maar niets invoeren!

Druk eenmaal op Numlock.

Het systeem leest de USB-stick niet!

Zorg dat de mappen 'Spelers' en 'Reclame' aanwezig zijn op de stick

De USB-stick moet geformatteerd zijn als FAT32

Het systeem vindt de namen van de spelers niet!

Heb je de juiste spelers lijst geselecteerd in de instellingen

Heb je meer dan 1500 namen in de lijst staan

Ik kan mijn spelers lijst niet selecteren!

Heb je meer dan 10 lijsten in de spelersmap staan

Heeft de spelerslijst de extensie .txt

Ik kan mijn reclame map niet selecteren!

Heb je meer dan 10 reclame mappen en de reclame map staan

Mijn reclame wordt niet afgespeeld!

Hebben je afbeeldingen de extensie .jpg

Het Systeem start niet meer op!

Als het systeem niet correct wordt afgesloten kan het gebeuren dat de interne schijf van het systeem beschadigd is. Neem hiervoor contact met ons op.